

ОПЕРАЦИИ В POWER POINT 2007

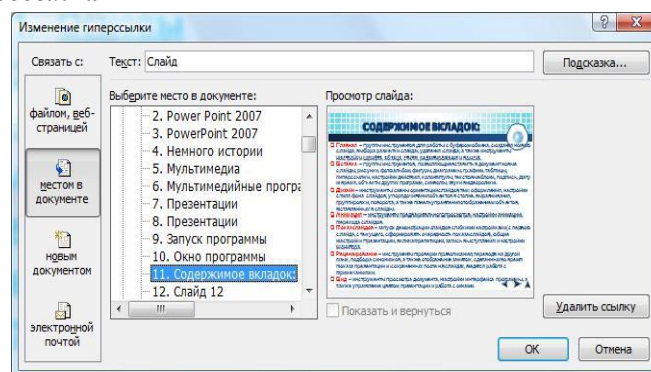
Операции	Команда
Запуск программы	Пуск_Все программы_MS Office_MS Power Point2007
Переключение режимов отображения презентации	Лента Вид (обычный, образец слайдов, сортировщик) или кнопки в правом нижнем углу
Масштаб	Лента Вид_Масштаб или кнопками в правом нижнем углу
Макет слайда	Лента Главная_Макет
Добавление слайда	Лента Главная_Создать слайд
Удаление слайда	Выделить слайд Delete
Вставка таблиц, изображений, диаграмм	Лента Вставка_Таблица (Рисунок, Диаграмма, SmartArt)
Заметки	Располагаются в обычном режиме под слайдами, необходимы для печати выдач (печати слайдов с пояснениями к ним) Удобно использовать для подготовки докладов.
Выдачи в Microsoft Word	Кнопка Office_Опубликовать_Создать выдачи в Microsoft Office Word
Печать для выдачи	Кнопка Office Печать Выдачи

ИНТЕРАКТИВНОСТЬ В ПРЕЗЕНТАЦИЯХ

1. Создание гиперссылок

Для выделенного объекта (текста или картинки)

Лента **Вставка_Гиперссылка**



Если гиперссылка на слайд презентации, выберите *Связать с местом в документе*, укажите слайд.

Если гиперссылка на внешний файл – *Связать с файлом, web-страницей*.

Цвет гиперссылок можно изменить командой: *Дизайн_Цвета_Создать новые цвета темы* (выберите цвет для гиперссылки и просмотренной гиперссылки).

2. Настройка действия для выделенного объекта

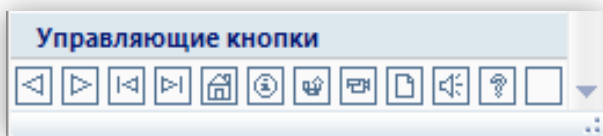
Вставка_Действие

Выберите одно из действий:

- **Перейти по гиперссылке** (на указанный Вами слайд, файл, страницу в Интернете, Завершить показ слайдов)
- **Запуск программы** (кнопкой Обзор укажите место расположения запускаемой программы, обычно на диске С в папке Programm Files)
- **Запуск макроса** (если использовать в качестве шаблона презентацию со встроенными макросами)
- **Звук** (возможно использовать встроенные звуки или звук из другого файла в формате **wav**)
- Выделить (если во время презентации Вы щелкните по указанному объекту мышью, произойдет его выделение - мигание)

3. Управляющие кнопки, настройка их действия

Лента *Вставка_Фигуры_Управляющие кнопки*



Выберите кнопку, нарисуйте в свободной области слайда

и в появившемся окне настройте действие (гиперссылку).

Для настройки действия кнопки используйте команду *Вставка_Действие* (или в контекстном меню *Изменить гиперссылку*).

4. Настройка анимации для выделенного объекта

Не злоупотребляйте анимацией, она должна быть использована для определенных целей!

Последовательно выделяйте объекты, для каждого задавайте анимацию в окне Настройка Анимации (*Анимация_Настройка Анимации*):

Эффекты:

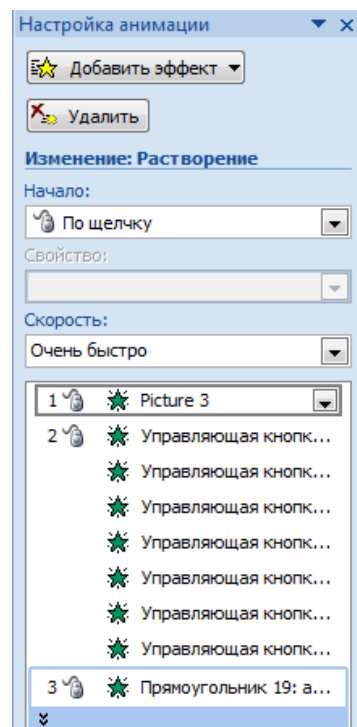
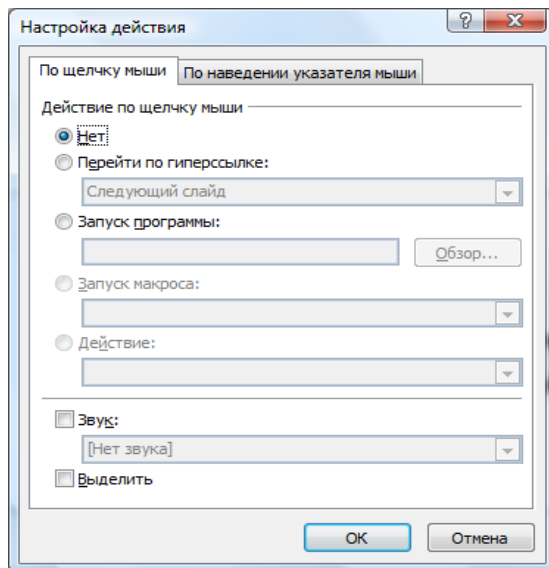
- **Вход** (появление объекта на экране),
- **Выход** (удаление объекта со слайда),
- **Выделение** (как объект будет выделен при демонстрации),
- **Перемещение** (по какому пути объект будет перемещен во время показа)

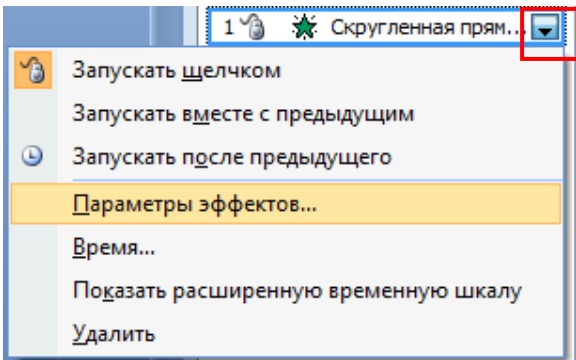
Начало: по щелчку, с предыдущим, после предыдущего

Свойство (для некоторых видов анимации): направление движения

Скорость: быстро, средне, медленно (можно настроить время в секундах)

Для каждого эффекта можно настроить другие параметры и время:



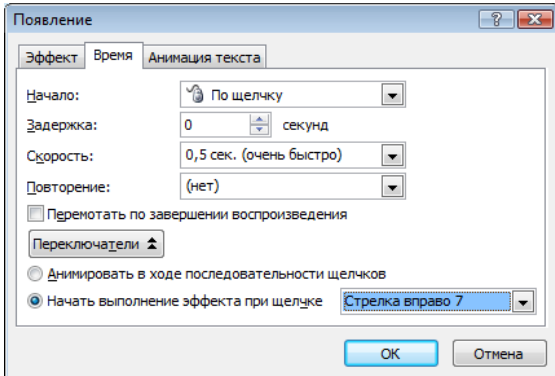
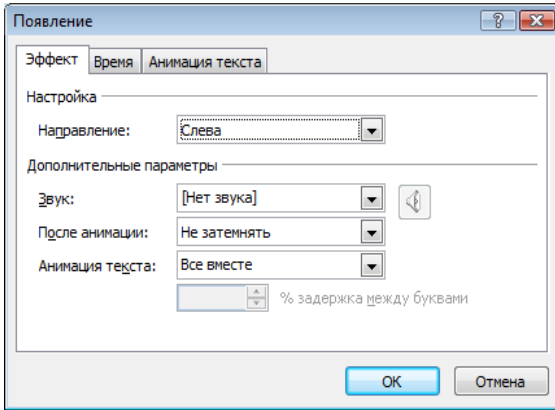


В параметрах эффекта задаются:

- **Настройка** (не для всех эффектов возможна)
- **Звук**
- **После анимации** (например, объект исчезает с экрана или перекрашивается в другой цвет)
- **Анимация текста** (все вместе, по словам, по буквам)


На вкладке **Время** задается:

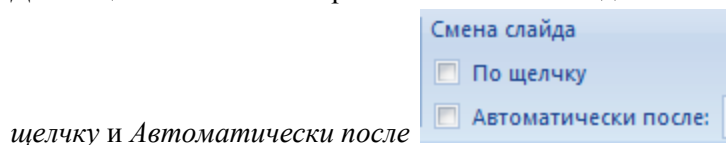
- **Начало** (по щелчку, с предыдущим, после предыдущего)
- **Задержка** (через сколько секунд произойдет анимация)
- **Скорость** в секундах
- **Повторение** - сколько раз повторить заданную анимацию
- **Переключатели_Начать выполнение эффекта при щелчке** (на каком объекте) – см. настройку триггера.



5. Триггеры

Триггер (*trigger*, «защелка») – элемент (текст, картинка), при щелчке по которому начинается анимация. Предположим, необходимо на слайде оформить текст и картинку, причем картинка будет появляться при щелчке мышью по тексту. Последовательность оформления триггера будет следующая:


1. Вставьте на слайд 2 объекта, текст и картинку;
2. Для одного из них настройте анимацию, в нашем случае для картинки. В данном случае не надо устанавливать время появления после предыдущего или с предыдущим.
3. В параметрах эффектов на вкладке **Время** задайте **Переключатели_Начать выполнение эффекта при щелчке**, укажите по какому объекту (вставленный текст). Около картинки появится значок 
4. В режиме показа слайда проверьте правильность работы триггера: включите показ слайда с текущим, щелкните по тексту, должна появиться картинка.
5. Для защиты от незапланированной смены слайдов: Анимация → Смена слайда, убираем галочку *По*




щелчку и *Автоматически после*

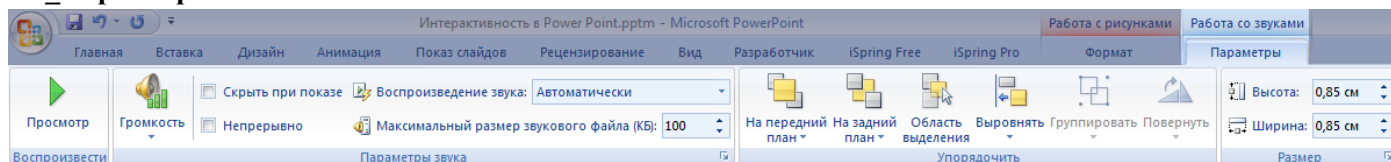
6. Вставка звука

Лента **Вставка_Звук_Звук из файла**, укажите путь к файлу (желательно, чтобы этот файл находился в той же папке, что и сама презентация), задайте как будет воспроизводиться звук – автоматически или по щелчку.

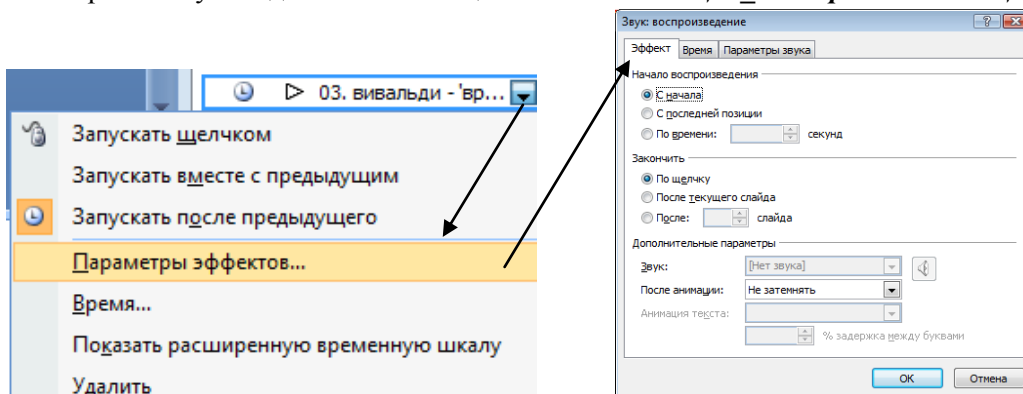
На слайде будет вставлен значок . Будет удобнее настраивать звук, если на слайде, где он стоит, не будет других анимированных объектов.

Настройка звука

Когда звук вставлен и выделен значок , становится доступна лента инструментов **Работа со звуками_Параметры**



Дополнительные настройки звука задаются в анимации: Лента **Анимация_Настройка анимации**



Параметры звука предполагают настройку:

Начало воспроизведения: с начала, с последней позиции, по времени (если надо выполнить «обрезку» звука от начала)

Закончить: по щелчку, после текущего слайда или после указанного слайда (считается количество слайдов, на протяжении которых должен воспроизводиться звук, а не номер слайда)

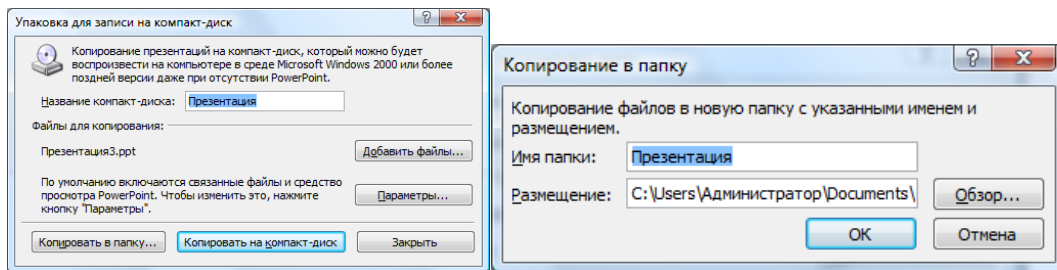
7. Вставка видео

1 способ: Лента **Вставка_Фильм_Фильм из файла**, растянуть область воспроизведения. **Внимание! Таким образом можно вставлять только файлы формата wmv.**

2 способ: оформить гиперссылку для слова *Видео* на слайде. Тогда будет открываться проигрыватель Windows Media или окно другой программы для воспроизведения. **Внимание! Файл с фильмом должен располагаться в той же папке, что и презентация!**

8. Подготовить презентацию для записи на компакт диск, flash-карту (при использовании в презентации звука, видео или ссылки на другие файлы).

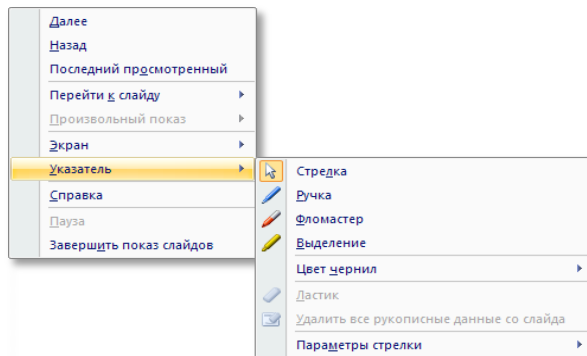
Кнопка Office_Опубликовать_Подготовить для компакт диска



После выполнения всех процессов скопировать на флеш-карту папку целиком.

9. Выделение объектов при демонстрации слайдов

В режиме демонстрации (Показ слайдов) щелкните правой кнопкой мыши, выберите указатель, выделяйте объекты



Чтобы убрать маркер вновь щелкните правой кнопкой мыши, выберите Стрелка.

10. Использование макроса Drag and Drop (нажми и отпусти)

Макрос выполняет действия в режиме демонстрации:

- ✓ Перемещения, поворота объекта
- ✓ увеличения/уменьшения объекта
- ✓ ввода текста внутри объекта

Алгоритм использования макроса:

1. создайте копию файла *шаблон drag and drop.pptm* (размещен в папке с данной инструкцией)
2. откройте шаблон и оформляйте презентацию в нем, для некоторых объектов настраивая действие: выделите объект, Вставка_Действие, Запуск макроса (выберите DragandDrop)
3. запустите демонстрацию презентации. На слайде, где настроен макрос, можно выполнять действия:

Действие макроса	Результат
Shift + Щелчок л.к.	поворот объекта на 45 градусов по часовой стрелке
CTRL + Щелчок л.к.	однократное увеличение объекта
CTRL + ALT + Щелчок л.к.	однократное уменьшение объекта
CTRL + ALT + Shift + Щелчок л.к.	первый щелчок позволяет задать начальное положение объекта. После перемещения объекта можно вторым щелчком задать конечное его положение.
ALT + Щелчок л.к.	ввод текста внутри фигуры, для которой задан макрос
Shift + CTRL + Щелчок л.к.	можно непосредственно во время показа слайда создавать гиперссылки и использовать их.

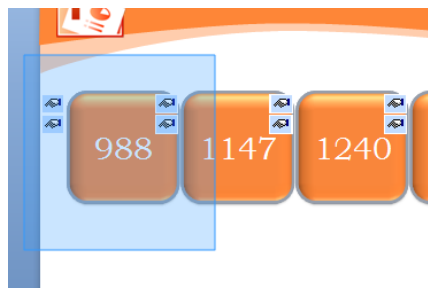
11. Сорбонка – вращающаяся карточка для запоминания объектов, фактов, слов

Каждая из анимированных карточек состоит из трёх объектов. Два – видимых, предназначенных для запоминания. Третий объект – невидимый триггер, благодаря которому карточка может многократно «переворачиваться».



Алгоритм создания:

1. Для простоты использования возьмите шаблон оформления сорбонки со слайда по истории из презентации *Интерактивность в Power Point*: выделите одну из карточек указателем мыши, как показано на картинке



2. Задайте команду **Копировать**, на нужном слайде **Вставить**
3. Сместите объекты так, чтобы был виден скругленный прямоугольник с картинкой
4. Для него задайте Средства рисования_Формат_Заливка_Рисунок, укажите нужный рисунок, Вставить_ОК
5. Измените текст на другом скругленном прямоугольнике
6. Совместите вновь все 3 прямоугольника
7. Сорбонка готова. Запустите показ слайдов, щелкните по прямоугольнику с надписью, сорбонка начнет вращение.